

„SZÁZSZOR **K**ÉP”

JÁTÉKOS MŰVÉSZETTÖRTÉNET VETÉLKEDŐ

A korábbi versenyek mintájára kreatív feladatokra épülő, előre megadott 100 kép megismerését és főleg alapos megfigyelését igénylő vetélkedő lesz márciusban, a Dobós Tudományos és Művészeti Napokon, melyre most is **1-3 fős (egyéni v.) csapatok jelentkezését várjuk!**



A verseny két fordulóból áll:

- I. forduló: feladatlap – (megfigyelés, érdekes kutatómunka, totó)
- II. forduló: vetélkedő (játékos feladatok)

A versenyzők kapnak egy 100 képből álló pdf dokumentumot (képek és azok meghatározása, felkészüléshez, teszt kitöltéséhez ajánlott linkek), feladatlapot + segédanyagot (nagyobb képek) – ehhez pendrive-ot kell hozni (!) ill. megkapják a kitöltendő, beadandó űrlapot. (Ezek Ferenc Tamás tanár úrtól átvehetők.)

I. forduló: játékos feladatokra, kutatómunkára épülő **feladatlap** (120 pont)
beadási határideje: 2020. március 16. (hétfő)

A második fordulóba minden csapat továbbjut, aki az első forduló feladatlapját megoldotta! (kék és piros tollat kell csak hozni)

II. forduló, azaz a **játékos vetélkedő,** - időpontja a Dobós Tudományos és Művészeti Napok végleges programtervezetének megfelelően alakul. (Tervezett időpont márc.17. kedd 14.30 – 16.00.)

A teszt kitöltése és a vetélkedő olyan jellegű, hogy az alsóbb és a felsőbb évfolyamosok kiegyenlített versenyt vívhatnak. Tehát művészettörténet előismeretet NEM IGÉNYEL! Ezért minden évfolyamból szívesen várjuk a csapatokat! A verseny a játékos ismeretszerzésre, a közben megszerzett tudásra (megfigyelés, kutatómunkák), a kreativitásra, a képi memóriára, egyéb készségekre igyekszik a legnagyobb hangsúlyt helyezni, ehhez kívánunk minden résztvevőnek hasznos időtöltést, jó vetélkedést!

Jelentkezés, tesztlap és a versennyel kapcsolatos egyéb kérdéssel
Ferenc Tamás tanár urat kell keresni!